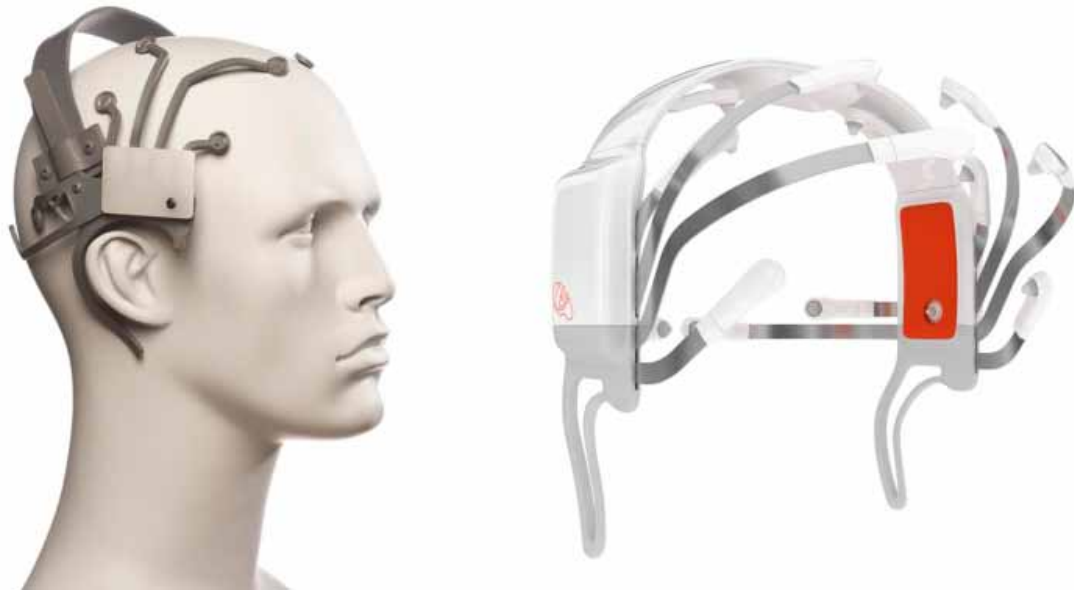


为EMOTIV设计EPOC头戴设备

一款解读思想的头盔

项目日期: 2008年



坐落于旧金山的Emotiv系统公司融合神经工程学、技术和风险资金融入开发，开发了一个全新的人机界面控制系统——Emotiv EPOC头戴设备。这款设备利用一部能够测量脑电活动的、类似于脑电图的装置，来实时探测和处理脑电波模式。通过使用非侵入式传感器，Emotive可以测量很多不同的思想和情感。相较以前仅能探测基本、常见的精神状态，如“精力集中”的技术，Emotive还能同时区分具体的想法，如：“推”和“举”，以及情感，如“兴奋”或“平静”。

在掌握了技术、了解了游戏玩家之后，Emotiv系统公司找到IDEO来设计一款美观别致的头戴设备，可同时装载16个传感器和电子设备，探测次数达到30次以上。为了使该设备适用于98%的用户的头型和发式，Emotiv系统公司希望通过工业设计和结构工程的巧妙结合来开发一款持久耐用、易于操作的产品。

IDEO借鉴了之前设计头部仪器的工作成果，开始组建一系列三维立体模型。由于特定的位置需要和头部进行接触，设计师必须确保传感器即可弯曲又能调节。

最终成形的头戴设备，其工作原理和人们所熟悉的耳机相类似，通过持续对头皮施加压力，使传感器捕捉脑电图信号。该设备由ABS塑料制成，并加入了软质橡胶，用户可按照自己的需要调节，使设备佩戴起来舒适。该设备的使用方式直观明了，频繁使用也不易损坏。可选择Emotiv独有的橘色和白色，或带有丝滑质感的黑色。头盔内部有一张独特的脑电图图示，提醒用户头盔的工作原理。

Emotiv EPOC于2008年游戏设计者大会上首度亮相，并于2008年末正式发布。